

2010 FIFA インタラクティブ・ワールドカップ(「FIWC10」) - 利用規約

FIFA インタラクティブ・ワールドカップ(「以下、FIWC」)は国際サッカー連盟(FIFA)(「以下、**FIFA**」)が主催し、Electronic Arts Inc.(米国カリフォルニア州 94065 レッドウッドシティ、レッドウッドショアーズ・パークウェイ 209)(「以下、**EA**」)と株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント(〒107-0062 東京都港区南青山 2 丁目 6 番 21 号)(「以下、**PS**」)の 2 社の協力の元、合同開催されるサッカーゲーム大会です。

2010 FIFA インタラクティブ・ワールドカップ(「以下、FIWC10」)では (i) 世界各国の会場にて開催され、PlayStation®3 版の『FIFA10 ワールドクラスサッカー』を使用して、参加プレイヤーが互いのスキルを競い合い、勝者を決定する予選トーナメント(「**FIWC 予選**」)と (ii) PlayStation®Network でプレイが行われる FIWC10 のオンライントーナメント(「**オンライン予選**」)の 2 つの予選が開催されます。各予選の詳細につきましては、www.FIFA.com/FIWC(英語)およびPlayStation®Networkをご覧ください。各FIWC予選の勝者とオンライン予選の勝者は、決勝イベント(「**グラウンド・ファイナル**」)へと進出し、FIWC10 の真の王者「FIFA インタラクティブワールド チャンピオン・オブ・ザ・イヤー」を目指して試合を行います。

本利用規約は FIWC 予選、オンライン予選、グラウンド・ファイナルに適用されるルールを定めるものであり、FIWC10 に参加することによって、すべての出場希望者およびプレイヤーは本利用規約に従うことに同意したものとみなします。

1. 参加資格

○ 国籍または居住国を問わず、すべての方がFIWC10に参加可能です。ただし開催会場には限りがあるため、出場希望者(「以下、**プレイヤー**」)は FIFA が用意した出場申し込み手続きを経て、FIWC10 に参加していただくこととなります。FIWC10 への参加には以下の方法があります：

(i) FIWC 予選

グラウンド・ファイナルへの進出者を決める FIWC 予選は、世界各国で開催されます。各国で開催される予選は国内予選ではないため、すべての方に参加する資格があります。ただし、プレイヤーは FIFA によって事前に定められた参加基準を満たしている必要があります。

FIWC 予選の詳細および FIWC 予選のルールについては、FIFA の FIWC10 公式サイトのパージ www.FIFA.com/FIWC(英語)、各地域のメディア、EA および PS を通じてプレイヤーに告知されます。各 FIWC 予選の詳細およびルールはすべて予選会場でも確認することができます。本利用規約は、特に記載のない限り、ここに記載のある FIWC 予選に適用されます。

各 FIWC 予選の勝者(1 名)は、本利用規約に記載のある通り、グラウンド・ファイナルへと進出しま

す。

あるいは

(ii) オンライン予選

プレイヤーは『FIFA10 ワールドクラスサッカー』のゲーム内から登録を行うことによって PlayStation®Network で開催されるオンライン予選に参加し、そこで勝者となることでグランド・ファイナルへの出場権を得ることができます。

FIWC10 への登録を行う際は、ご自身の国を正しく選ぶように注意してください。最終段階において、登録時にあなたが選択した国と実際のご自身の国が違っていると、その時点で自動的にあなたの出場資格が失われてしまいます。

オンライン予選のリーダーボードは地域の連盟ごとに分かれており、各連盟の上位プレイヤーはグランド・ファイナルへの出場権を獲得できます。グランド・ファイナルへの出場者数は以下のように連盟ごとに異なります：

UEFA – 上位 8 名

CONCACAF – 上位 5 名

AFC – 上位 3 名

CONMEBOL – 上位 2 名

CAF – 上位 2 名

OCEANIA – 上位 1 名

○ FIFA は、上記に記載した方法で参加する出場希望者の他に、招待制のトーナメントもしくはその他の方法のどちらかにて、ある一定数のプレイヤーを指定し、または EA および PS に指定させて、FIWC 予選もしくはグランド・ファイナルに参加させる権利を保持します。

○ 1 つの FIWC 予選につき、エントリーは 1 人 1 回に限られます。FIWC 予選の勝者は別の FIWC 予選に参加することはできません。

○ オンライン予選に関して、PlayStation®Network の利用規約に特別に記載のない限り、FIWC10 への参加には年齢制限はありません。ただし、参加者が 18 歳未満の場合は、旅行時に 18 歳以上の少なくとも 1 人の大人（親もしくは保護者）の付き添いが必要になります。

○ Electronic Arts Inc.、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント、FIFA の従業員およびこれら 3 社の系列会社、子会社、親会社、代表者、広告/宣伝代理店ならびにそれぞれの家族は予選に参加することはできません。

2 トーナメントのスケジュール

- FIWC 予選のスケジュールは、FIFA の FIWC10 公式サイトページ www.FIFA.com/FIWC (英語)、各地域のメディア、EA および PS を通じて発表されます。
- オンライン予選は 2 シーズンに渡って開催されます。
- オンライン予選第 1 シーズンは『FIFA10 ワールドクラスサッカー』の海外版の発売日(2009 年 10 月 2 日もしくは 10 月 3 日、地域によって異なる)から 2009 年 12 月 18 日まで、オンライン予選第 2 シーズンは 2010 年 1 月 4 日から 2010 年 3 月 31 日までの期間で開催されます。
- グランド・ファイナルの開催場所および日程は、FIFA の FIWC10 公式サイトページ www.FIFA.com/FIWC (英語)、各地域のメディア、EA および PS を通じて発表されます。

3 グランド・ファイナル

- グランド・ファイナルには 32 名のプレイヤーが出場します。
- 出場する 32 名のプレイヤーは以下の予選を勝ち抜いたプレイヤーになります。
 - FIWC 予選
 - オンライン予選
- グランド・ファイナルへの登録時に、署名入りの本利用規約 1 部の提出が必要になります(出場者が 18 歳未満の場合はさらに親の同意書が必要になります)。
- グランド・ファイナルでは、出場 32 名のプレイヤーが 4 名ごとの 8 グループに振り分けられ、グループ内の他のプレイヤーと 1 試合ずつ対戦を行います。各プレイヤーには勝敗に応じてポイントが加算され、全試合終了後、各グループの上位 2 名のプレイヤーがノックアウト方式のトーナメントに進出します。ノックアウト方式のトーナメントは 16 名のプレイヤーによって争われ、勝ち残った 2 名によってグランド・ファイナルの最終戦が行われます。この最終戦に勝利したプレイヤーが「FIFA インタラクティブワールド チャンピオン・オブ・ザ・イヤー」の称号を手にするようになります。
- FIWC 予選の勝者がグランド・ファイナルに参加できない場合、FIFA は補欠プレイヤーを選出することができます。補欠プレイヤーは該当する FIWC 予選にて 2 番目の成績を収めたプレイヤーが選ばれます。同じ成績のプレイヤーが 2 名以上いる場合は、FIFA 認定の元、プレイオフゲームが行われます。

- グランド・ファイナルに出場する各プレイヤーの旅費と宿泊費は FIFA、PS および EA が負担するものとします。具体的には、グランド・ファイナルへの出場者および同伴者 1 名に関する以下の費用になります:
 - (i) 出場者の居住地に一番近い主要空港からグランド・ファイナルが開催される都市までのエコノミークラスの往復航空費。
 - (ii) FIFA が選んだホテルのツインルーム 2 泊分の宿泊費。
 - (iii) グランド・ファイナルの勝者には、勝者の居住地に一番近い主要空港から FIFA ワールド・プ

レイヤー・ガラが行われる場所までのエコノミークラス 2 往復分の航空費とさらに 1 泊分の宿泊費。グランド・ファイナルの勝者は、下記に記載の通り、授賞式に出席していただくこととなります。FIFA、PS および EA はグランド・ファイナルの勝者とよく話し合った上で、すべての旅行の手配を行うものとします。

(iv) 上記の便に関連する空港税

○ グランド・ファイナルの出場者がグランド・ファイナルの開催地に飛行機で到着したが、正当な理由もなく、グランド・ファイナルもしくはその後の授賞式に参加しなかった場合、またはグランド・ファイナルの出場者が渡航用の有効なパスポート/書類を所持していないにもかかわらず、妥当な時間内に FIFA にその旨を申し出なかった場合、FIFA はグランド・ファイナルの出場者に対して上記の費用を請求する権利を保持するものとします。

○ グランド・ファイナルの出場者および同伴者は、グランド・ファイナルに参加するため、ご自身のビザを取得する責任を負います。

○ グランド・ファイナルの勝者は、2011 年 1 月に開催が予定されている FIFA ワールド・プレイヤー・ガラにてトロフィーが授与されます。なお、グランド・ファイナルの勝者はこのトロフィーを保持することができます。トロフィーを FIFA に返還する必要はありません。

○ グランド・ファイナルの勝者には、US\$20,000 の賞金が授与されます。賞金にかかる税金の支払いについてはすべてグランド・ファイナルの勝者が責任を負います。

○ グランド・ファイナルの準優勝者には、US\$5,000 の賞金が授与されます。賞金にかかる税金の支払いについてはすべてグランド・ファイナルの準優勝者が責任を負います。

○ グランド・ファイナルの 3 位入賞者には、US\$1,000 の賞金が授与されます。賞金にかかる税金の支払いについてはすべてグランド・ファイナルの 3 位入賞者が責任を負います。

○ すべての賞品/賞金は譲渡/交換不可になります。また現金に換金してお渡しすることもできません。FIFA は自己の判断でいつでも賞品/賞金の内容を変更する権利を保持します。

4 一般行動

○ プレイヤーは理性的に行動し、観客、報道関係者、トーナメントおよびリーグの職員、さらには他のプレイヤーに対し、好意的かつ礼儀正しい態度で接しなければなりません。

○ 観客、その他のプレイヤーなど、他者の前で、下品もしくは乱暴な言葉を使うのは控えてください。

○ 嫌がらせや脅迫などの虐待的な行為は行わないでください。

○ 他のプレイヤー、観客、職員などの他者に対する虐待、暴行、威嚇的な言動は行わないでください。

○ ゲーム機、コントローラなどトーナメントで使用するあらゆる機器の不正使用は禁止されます。

○ 故意にゲーム機を破壊する、電源を操作する、ゲーム内のポーズ機能を乱用するなど、ゲー

ムのプレイを妨げる行動は禁止されます。

○ 試合の結果に賭けるなどの賭博行為は禁止されます。

5 服装規定

○ イベントが行われる環境および場所にふさわしい服を着用するようにしてください。これはグラウンド・ファイナル後に行われる授与式についても同様で、グラウンド・ファイナルの勝者は正装にて授与式に出席していただきます。

○ 商業的、宗教的、政治的な要素を含む服飾品、または FIFA の判断として、FIWC10、FIFA、FIFA のイベント、EA もしくは PS に対して不利益があると考えられる服飾品を着用したり、携行したりしないでください。

○ ヘッドセットの使用は禁止されます。FIWC10 のトーナメント中は音楽を聞くことはできません。

○ 服装規定に違反しているプレイヤーには警告が与えられます。警告後も違反が続く場合は、そのプレイヤーは失格となります。

6 ドラッグとアルコール

○ トーナメント期間中、イベントトーナメントの会場内にいる間、または実際にイベントもしくはトーナメントに参加している間は、飲酒もしくはドラッグの使用は禁止されます。

○ ドラッグもしくはアルコールを摂取した状態での参加は禁止されます。

○ 指定エリア以外での喫煙は禁止されます。

7 賞、イベント、セレモニーに関する権利

○ トーナメント後の授与式、インタビュー、グラウンド・ファイナルおよび FIFA ワールド・プレイヤー・ガラにはすべてのプレイヤーが参加可能です。授与式に参加しなかったプレイヤーは賞を受け取る権利、またはその賞に伴う利益を受け取る権利を喪失するものとします。

8 違反

○ 本利用規約に違反した場合は、FIFA の選択により、即座に失格となるか、それまでに得た勝利が剥奪されます。

9 ゲームの中断(オンライン予選は適用外)

○ あるプレイヤーが試合を意図的に中断させた場合、そのプレイヤーは即座に失格になります。

- ゲーム機のエラー、電源の停止など外部の要因によって試合が中断した場合は、中断した地点からその試合を再開します。
- 上記の規定にも関わらず、プレイヤーは i) 自チームの選手が退場となった場合、ii) 自チームの選手が負傷した場合に限り、ゲームをポーズして、戦術およびフォーメーションを変更することができます。

10 審判(オンライン予選は適用外)

- すべての試合には必ず審判が立ち会います。審判はプレイの開始、各試合のスコアの記録を行います。
- 審判は特殊な ID タグによって識別されます。
- 審判の決定が最終の判定になります。

11 ゲームの進行(オンライン予選は適用外)

- 各ゲームは定められた時間に開始されます。開始時間についてはトーナメントの会場にて指定されます。
- 定められた開始時間にその場所にいなかったプレイヤーは失格となり、対戦相手の勝利となります。この試合は対戦相手が 2-0 のスコアで勝利したものとみなし、その対戦相手が次のラウンドに進むものとします。各プレイヤーは試合開始時間の 15 分前には指定されたプレイエリアに来るようにしてください。
- プレイヤーに指定のゲーム機が提示され、試合の設定が終わるとすぐにプレイが開始されます。プレイヤーには、下記に記載のあるルールに従い、「ゲーム設定」からコントローラ、スターティングメンバー、設定を変更する時間として 2 分が与えられます。カスタムパッケージは使用できません。またゲーム内のポーズメニューにて使用できない機能は使用不可になります。
- 試合が中断された場合に試合の状況を回復できるよう、プレイヤーは注意して試合の経過を追っておく必要があります。トーナメントの審判は、あらゆる状況において、試合が中断された場合に状況を回復できるよう、試合の経過を監視します。
- 審判がスコアを記録できるように、プレイヤーは試合終了時に手を上げます。審判に報告されたスコアのみが公式に記録されます。
- スコアを報告する目的でポーズを行う場合(必要があれば)を除き、リプレイもしくはゲームの中断は認められません。
- 第 1 ラウンドは指定された開始時間に行われます。それ以降のラウンドのスケジュールについてはトーナメントにて発表されます。
- コントローラは FIFA によって提供されます。プレイヤーはあらかじめコントローラの機能と操作方法に慣れておいてください。コントローラに問題がある場合は、ゲームをポーズして、審判に申

し出てください。審判はコントローラの状態を確認した上で、判断を下します。

12 トーナメントの進行状況

- 各 FIWC 予選の進行状況は会場にて告知されます。
- オンライン予選の進行状況は www.FIFA.com/FIWC (英語) に記載されます。
- プレイスケジュールは該当するトーナメントにて確認できます。時間は変更される可能性があり、変更があった場合は、トーナメントにてアナウンスされます。
- 各トーナメント中は、すべての結果、組み合わせ、試合日程が発表されます。
- 不戦勝、対戦相手の資格喪失、対戦相手の失格によって勝ちとなったプレイヤーは、その試合に 2-0 のスコアで勝利したとみなされます。試合の途中で、対戦相手の失格によって試合が終わり、勝ちとなるプレイヤーがその時点で 2 ゴール以上の差をつけてリードしていた場合は、2-0 ではなく、その時点のスコアが最終スコアになります。
- 本利用規約の記載にも関わらず、いかなる理由であれ、プレイヤーがトーナメントもしくはトーナメントの試合に参加できない場合、FIFA は自己の判断により、補欠のプレイヤーを選ぶ権利、トーナメント構成を変更する権利、プレイスケジュールを変更する権利を保持します。

13 ビデオ撮影

- FIFA によって許可されない限り、FIWC10 のトーナメントでは、プレイヤーによる偵察行為など、いかなる目的であれ、ビデオ撮影は禁止されます。

14 改正

- すべてのルールは変更される可能性があります。また変更は予告なしに発表される場合があります。
- トーナメントの当日までにルールを把握しておくことは各プレイヤーの責任になります。
- 特別な状況に対応するために、必要があれば、トーナメントの当日にルールもしくはトーナメント方式に変更が加えられる可能性があります。

15 FIWC10 イベントにおけるゲーム内のルール

- すべての試合は PS プラットフォーム用『FIFA10 ワールドクラスサッカー』もしくは承認を受けた同タイトルの体験版を使用して行われます。
- コーチ/指導は禁止されます(例えば、観客がプレイ中のプレイヤーに対し助言を行うことは禁止されます)。

- メモリーカードもしくはセーブ済みのゲームの使用は認められません。
- コントローラは FIFA により提供されます。コントローラに問題がある場合は、ゲームをポーズして、審判に申し出てください。問題のあるコントローラでプレイをした場合であっても、すべての結果は有効になります。
- 試合は「KICK OFF」で行われます。
- 製品版に収録されているレギュラーシーズンチームの中から任意のチームを選択可能です。対戦するプレイヤーが同じチームを選択することも可能です。
- 架空のオールスターチーム(クラシック 11 など)を選択することはできません。
- 不必要なポーズもしくは遅延行為は禁止されます。
- 対戦相手のフィールド上の視界を妨げる、または操作する選手を選択する能力を妨げることを目的としたあらゆる行為は禁止されます。
- ゲーム設定
 - 難易度: ワールドクラス
 - 試合時間(ハーフ): 準々決勝 5 分、準決勝/決勝 6 分
 - 怪我: ON
 - オフサイド: ON
 - 時間/スコア表示: ON
 - カメラ: TV
 - レーダー: 2D もしくは 3D
 - ホーム自動変更: ユーザー設定
 - アウェイ自動変更: ユーザー設定
 - 音量設定: 初期設定
 - 延長戦: 規定の試合時間が終了した時点で同点の場合、前後半 1 分ハーフの延長戦が行われる。
 - カスタムのフォーメーション/戦術/設定を使用することができます。ただし、不正行為を発見した場合、EA はいつでもこれらの設定を OFF にすることができます。

16 FIWC10 の PlayStation®Network トーナメントにおけるゲーム内のルール

すべての試合は、以下のゲームプレイ設定でランクマッチとしてプレイされます。

- 試合時間(ハーフ): 5 分
- 怪我: ON
- オフサイド: ON
- 警告: ON
- ベンチ入り選手: 7 名
- スタジアム: FIWC10 Stadium

- 試合条件: 夕暮れ
- ボール: Adidas Kopanya
- 時間/スコア表示: ON
- カメラ: TV
- 音量設定: 初期設定

17 法律要件

○ すべてのプレイヤーは FIFA の指示に従うものとします。FIFA によるすべての決定および裁定が最終の判定となります。FIFA はどの段階であれ、いかなる理由があろうとも、いつでもプレイヤーの競技への出場資格を剥奪する権利を保持します。

○ FIWC10 に参加することにより各プレイヤーは:

(i) トーナメントへの参加または賞金/賞品の受領、発送、取り扱い、紛失、使用によって発生した、または発生したと主張された人身傷害および器物破損を含む損害に対しすべての責任を負うものとします。

(ii) 法律で禁止されている場合を除き、FIFA がさらなる帰属の承認、通知、もしくは補償を行うことなく、プレイヤーの名前、肖像、静止画/動画を FIFA の WEB サイトおよび FIFA、EA、PS、FIWC10、FIFA によるその他の広報宣伝にて使用することに同意するものとします。

(iii) プレイヤーと連絡を取る目的、またはプレイヤーへの連絡用としてプレイヤーの連絡先を FIFA の提携会社に通知する目的で、FIFA がプレイヤーの連絡先を使用することに同意するものとします。

○ FIFA、EA、PS、およびこれら 3 社の系列会社、子会社、親会社、代表者、広告/宣伝代理店は以下の結果として生じる損害、紛失、損傷にいかなる場合も責任を負わないものとします:

(i) 出場申し込みに関する紛失、不備、不正確、損傷、遅延、不達

(ii) FIWC10 へのプレイヤーの参加、または FIWC10 に関連して受け取った賞金/賞品もしくはその一部の受領、発送、取り扱い、紛失、使用

(iii) ハードウェアもしくはソフトウェアの技術的な機能障害、ネットワーク接続の切断もしくはダウン、電子的もしくはその他の手段による通信の失敗、間違い、不正確、不備、文字化け、遅延

○ プレイヤーは商業的もしくは非商業的に関わらず、FIWC10 および FIFA と共同することはできません。また FIFA の書面による事前の同意なしに、FIFA の知的財産権(トロフィーを含む)を使用すること、または第三者に使用させることは禁止されます。

○ 不当競争(スイス刑法の 102 条項)に関するスイス連邦法の 4a 条項に基づき、賄賂の授受は刑事訴訟に発展することにプレイヤーは同意します。これに関連して、FIFA は情報提供を求める権利を保持します。

○ 本利用規約はスイス法に準拠し、同法に基づいて解釈されます。ただし、国際物品売買契約

に関して定めたウィーン条約は除外されます。本利用規約の締結、拘束力、改正、契約終了を含む本利用規約に関係するすべての紛争は、当事者の協議によってただちに解決するものとします。協議により解決に至らなかった場合は、該当する紛争は、スイス商工会議所の国際仲裁法に従う3名の仲裁人で構成される仲裁裁判所によって独占的に解決されるものとします。この場合、仲裁地はスイスのチューリッヒとし、手続きに使用する言語は英語とします。誤解を避けるためにも、仲裁裁判所によって下された判断は最終的なものであり、両当事者を拘束するものとします。

本利用規約に署名し、FIWC10に関する本利用規約を承諾したことをお知らせください。

承諾日 20__年__月__日

署名

名前(活字体)

E メールアドレス:

※ 18歳以下の方は下記に保護者の同意サインをしてください。

承諾日 20__年__月__日

署名

名前(活字体)

E メールアドレス: